

## Ziele & Angebote

Die inhaltliche Ausgestaltung unserer Angebote richten wir gerne an Ihren Zielen und dem Bedarf Ihrer Klasse aus. Die Durchführung einer Klassenfahrt erfolgt durch 2 qualifizierte Trainer.



### Ihre Ziele

- Integration von Mitschülern
- Verbesserung der Lernatmosphäre
- Förderung der Zusammenarbeit
- Respektvoller Umgang untereinander
- Spaß und Bewegung

### Unsere Angebote

- Erlebnispädagogische Klassenfahrten
- Tagesprogramme & Bausteine
- Projekttag in Schulen
- Fortbildungen
- Englischcamps
- Azubitrainings

## Buchung & Kontakt

Buchung der Klassenfahrten & Bausteine erfolgt in der Regel direkt über unsere Partnerhäuser. Diese finden Sie auf unserer Webseite:

[www.erlebnisundtraining.de](http://www.erlebnisundtraining.de)

Bei Interesse an Tagesprogrammen, Projekttagen, Fortbildungen oder Azubitrainings und Fragen zur inhaltlichen Ausgestaltung wenden Sie sich gerne direkt an:

Erlebnis & Training  
Raimund Juraschek  
Am Kreideberg 3  
21339 Lüneburg



Tel 04131 – 2260 981  
Fax 04131 – 2261 399  
Mobil 0178 – 54 64 88 8

[info@erlebnisundtraining.de](mailto:info@erlebnisundtraining.de)  
[www.erlebnisundtraining.de](http://www.erlebnisundtraining.de)

## Erlebnis & Training



- Erlebnispädagogische Klassenfahrten
- Tagesprogramme
- Programmbausteine

## Klassenfahrten

Stärken Sie die Gemeinschaft Ihrer Klasse durch erlebnispädagogische Klassenfahrten. Je nach Zielsetzung können z.B. Kooperation, Vertrauen oder Integration gefördert werden.



## Tagesprogramme & Bausteine

### Floßbau & Floßfahrt

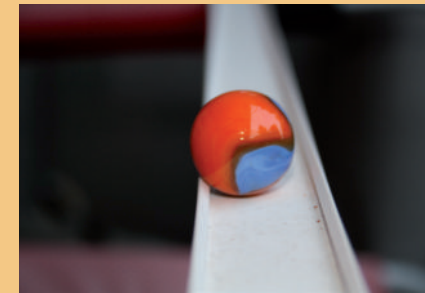


Aus Bambusstämmen, Schläuchen und Seilen werden schwimmfähige Flöße gebaut. Allein das Bauen stellt eine besondere Gruppen-

leistung dar und fordert planerische Fähigkeiten, Kooperation und Kreativität heraus. Erst nach der „Präsentation“ und „Abnahme“ der Flöße erfolgt die belohnende Floßfahrt, die Spaß macht und den Teamgeist der ganzen Klasse stärkt.

*Dauer: 1 Tag, Alter: Ab 5. Klasse*

### Kugelbahn – Die Herausforderung!



In mehreren Kleingruppen bauen die Teilnehmer einen Abschnitt einer Kugelbahn, der mit den anderen passen und zu

einer gemeinsamen Kugelbahn verbunden werden soll. Zusätzlich kann ein „freier Fall“ oder „looping“ in die Kugelbahn integriert werden.

*Dauer: Ca. 3 Stunden, Alter: Ab 5. Klasse*

### Outdoor Klasse sein

Ein möglicher Ablauf

<b>Montag</b>	Ankommen, ggf. Stadtrallye
<b>Dienstag</b>	Warm ups, Vertrauensübungen, Bogenschießen
<b>Mittwoch</b>	Kooperationsaufgaben und Niedrigseilgarten
<b>Donnerstag</b>	Klettern auf der Himmelsleiter, Abschlussaufgabe, Reflexion
<b>Freitag</b>	Abreise

### Erlebnispädagogik in „action“



Programm mit Niedrigseilgarten, Bogenschießen, Klettern und Teamaufgaben zur Stärkung der Klassengemeinschaft.

*Dauer: 2 Tage, Alter: Ab 5. Klasse*

### Projekt Turmbau XXL



Aus Bambusstäben bauen mehrere Kleinteams einen insgesamt 8 Meter hohen Turm, der mindestens 10 Sekunden

frei stehen muss. Entscheidend für den Erfolg dieser Aufgabe ist nicht nur die Zusammenarbeit im Kleinteam, sondern auch die Kommunikation der Kleinteams untereinander.

*Dauer: Ca. 3 Stunden, Alter: Ab 8. Klasse*